



## REGULAMENTO

### TORNEIO DE TRUCO 2026

#### **I – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES**

**Art. 1º** - Este regulamento é o conjunto das disposições que regerão o Torneio de Truco a ser realizado pela Secretaria Municipal de Esporte e Lazer de Nova Lima.

#### **II – DAS INSCRIÇÕES**

**Art. 2º** - As inscrições no campeonato poderão ser realizadas no link, disponibilizados através do site da Prefeitura Municipal de Nova Lima.

**Art. 3º** - As inscrições serão feitas em equipes formadas por duplas tendo obrigatoriamente seus componentes idade mínima de 18 anos.

#### **III – DO SISTEMA DE DISPUTAS**

**Art. 4º** - A forma de disputa será definida conforme número de inscritos podendo ser realizado em formato eliminatória simples, ou seja, cada jogo, cada disputa há um eliminado, prosseguindo na disputa apenas os vencedores até que se conheça o vencedor do torneio.

**A) REGRAS:** As regras para o campeonato serão as regras do chamado “TRUCO MINEIRO”, a saber:

**B)** O valor das cartas será por ordem decrescente: quatro de paus, sete de copas, ás de espada, sete de ouro, três, dois, ás, rei, valete, dama, sete, seis, cinco, quatro.

**C)** Conta-se 2(dois) tentos na mão, sendo que 12(doze) tentos completam 1(hum) jogo.

**D)** Cada partida compreende uma melhor de três quedas.

**E)** “TRUCO” vale 4(quatro) tentos; “VALE SEIS” contará 8(oito) pontos e o “VALE NOVE” contará 12(tentos) pontos.

**F)** Quando do décimo tento - “MÃO DE DEZ” - os parceiros mandantes poderão ter vistas recíproca das cartas, e poderá haver consulta sobre o interesse ou não, de



## **NOVA LIMA** prefeitura

disputarem a mão. Se a “MÃO DE DEZ” não for disputada, terá o adversário direito a 2(dois) tentos. Disputada a “MÃO DE DEZ” o adversário contará 4(quatro) tentos a seu favor, caso vença. Na “MÃO DE DEZ”, NÃO é permitido queimar e/ou atravessar as cartas, a dupla que cometer esse erro, perderá 4(quatro) tentos.

**G)** Estando a contagem empatada em 10(dez) tentos, não ocorrerá à consulta ou vista às cartas. Caso tal ocorra, quem o fez perderá o jogo.

**H)** Na disputa de “MÃO DE DEZ” ou em qualquer momento da partida, ocorrendo empate, é obrigatório, exibir a carta maior. Caso ocorra empate na terceira carta o baralho segue, sem perda de pontos. Sempre que houver empate o MÃO será o primeiro a mostrar a carta.

**I)** O PÉ, poderá manusear as cartas, a seu dispor, fazendo o jogo com todas as cartas, sem, contudo, olhar o valor das mesmas (baralho fechado). O cortador (CONTRA PÉ) por sua vez poderá cortar ou serrar o baralho a seu modo, não sendo permitido olhar e/ou “catar” as cartas, o jogador que o fizer, perderá 2(dois) tentos e o baralho segue. AO CORTADOR, SERÁ PERMITIDO MANUSEAR, “SERRAR”, “CORTAR” O BARALHO APENAS 3 VEZES, se algum jogador infringir essa regra, o PÉ poderá pedir o baralho para embaralhar novamente, impugnando esse corte.

**J)** Se um truqueiro da dupla, jogar a (s) carta (s) no baralho (Correr), a dupla adversária puxará os tentos da mão jogada, mesmo que o parceiro deste, estiver, por exemplo, de CASAL (ZAP e 7 COPAS).

**K)** Quando na distribuição das cartas acontecer de uma ou mais cartas virarem, ficará a critério da dupla adversária, aceitá-las ou não. Ao seu parceiro, não será permitido à troca. As cartas serão distribuídas 3(três) a 3(três) sempre para a direita, dando 4(quatro) cartas, em qualquer circunstância, a mão é anulada e o baralho segue.

**L)** Somente o jogador que receber as cartas em primeiro lugar, a mão, poderá recusá-las, podendo queimar e/ou atravessar.

**M)** Ao Cortador será concedido retirar antecipadamente (FICAR) as suas 03(três) cartas e a de seu parceiro, em qualquer das partes do baralho que resultar do corte.

**N)** O mão poderá queimar até 03(três) vezes, sempre de 3 (três) cartas sendo: - Poderá optar por queimar as cartas abertas ou fechadas -Somente até a 2ª (segunda)



queimada poderá atravessar para o parceiro A dupla que infringir o item acima, perderá 02(dois) tentos e o baralho segue.

**NOVA LIMA**  
prefeitura

**O)** Durante a competição não poderá haver comunicação oral entre os disputantes. Se ocorrer acarretará a perda de 02(dois) tentos. Porém é permitido a comunicação através de “sinais”, e que não utilize, palavras.

**P)** O TRUCO deverá ser feito e aceito, ou recusado com clareza, não sendo permitido utilizar expressões para confundir o adversário tais como: “jorge”, “seis bestas”, “truca”, “seis - mostrando uma carta nº 6”, e outras similares.

**Q)** O baralho deverá ser embaralhado e distribuído com as mãos sobre a mesa.

**R)** A dupla que vencer 2 quedas consecutivas, será declarada vencedora da partida por 02 x 00, não sendo necessário à disputa da terceira partida, somando 03(três) pontos.

**S)** O jogador que for flagrado marcando ou escondendo cartas, perderá 02(dois) tentos, se isso ocorrer na “MÃO de DEZ”, a dupla perderá 04 (quatro) tentos e na reincidência a dupla será desclassificada.

**T)** Em hipótese alguma, o Pé do baralho MUDA, mesmo que as cartas forem queimadas e/ou atravessadas. Sempre que houver empate o MÃO será o primeiro a mostrar a carta.

**U)** Cada partida realizada terá uma súmula simples, onde será marcado o resultado da partida, dupla vencedora, o placar da partida (2x0 ou 2x1). A dupla que vencer por 2x0, ganhará entre 3(três) pontos, a dupla perdedora não somará ponto algum. A dupla que vencer por 2x1, ganhará entre 2(Dois) pontos, a dupla perdedora somará 1 (hum) ponto apenas.

**V)** A dupla só poderá trocar de lugar, ao final de uma queda.

#### **IV – PROIBIÇÕES**

**Art. 5º** - Proibido Consumo de Bebidas Alcoólicas na mesa de jogo.

- a)** Cada participante poderá se ausentar da mesa apenas uma vez durante a partida, com duração máxima de 5 minutos.
- b)** O participante que se ausentar da mesa em mais de uma vez durante a partida será punido, podendo ser desclassificado.
- c)** Não será permitido o uso de som automotivo, ou caixas de som



**NOVA LIMA**  
prefeitura

## **V – NORMAS GERAIS/ PREMIAÇÃO**

**Art. 6º** - O torneio será realizado no dia 08 de março de 2026. A Abertura será realizada às 19:00h

- a) Local: Espaço Cultural Piero Garzon Henrique – Chácara Bom Retiro, Nova Lima - MG, 34000-000
- b) A partir dos resultados obtidos após a realização dos jogos, as duplas serão

premiadas conforme apresentado à seguir:

**1º Lugar – Troféu**

**2º Lugar – Troféu**